

Razvoj video igara u alatu Unity - 30 sati

- Razvoj video igara kroz povijest
- Instalacija Unity-a i Visual studia,
 - prolazak kroz proces instalacije, te licenciranje Unity-a.
 - Povezivanje Unity-a i Visual Studia.
- Uvod u programski jezik C#
 - Variables
 - Functions
 - If-Then Logic
 - Switch Statement
 - Loops
 - Arrays
 - List
 - Praktične vježbe
- Plan za video igru koju radimo
 - Mehanike igre, scenarij, kreiranje kompletne logike i mehanike video igre
- Uvod u razvojni alat Unity
 - Kreiranje objekata potrebnih za video igru
 - Sound
 - Particles
 - Scenes
 - Simple Animations
 - Graphics
 - Buttons
 - Programiranje kroz cjeli proces.
- Uvod u level design
 - Kreiranje 3 glavna levela
 - Start
 - Main
 - Game over
- Uvod u alat za izradu grafike
 - Adobe Photoshop, Adobe XD
- Rad na projektu